

APSTIPRINU

Mazsalacas novada pašvaldības priekšsēdētājs
_____ H.Rokpelnis

2018. gada __.jūnijā



N O L I K U M S

SKAŅKALNES PAGASTA ATKLĀTAJAM ČEMPIONĀTAM VASARAS VOLEJBOLĀ 4:4

Mērķis: Cēlt sporta meistarību, popularizēt volejbolu pagasta un novada iedzīvotāju vidū.

Vieta un laiks: Sacensības notiek Skaņkalnes pagastā volejbola laukumā pie Bērzu ielas 2, Skaņkalnē, 14.07.2018. no plkst. 12.00.

Sacensību vadība: Sacensības organizē Mazsalacas novada pašvaldība. Galvenais tiesnesis Gunārs Zunda. Sacensības atbalsta SIA "ZVZ", z/s "Ūzēni", SIA "FERRITS" un SIA "X Centrs".

Dalībnieki: Sacensībās piedalās sportisti, kuri prot un vēlas spēlēt volejbolu, bez dzimuma un vecuma ierobežojumiem. Komandā ir 4 spēlētāji.

Norise: Spēļu sistēma atkarīga no pieteikto komandu skaita - komandām, kuru spēlētāji piedalās arī Skaņkalnes pagasta atklātajā čempionātā ielu basketbolā, tiks izveidota atsevišķa apakšgrupa (vai apakšgrupas), un spēles šajā apakšgrupā sāksies pēc ielu basketbola čempionāta beigām. Spēles notiek pēc atvieglotajiem volejbola sacensību noteikumiem. Sīkāka informācija sacensību dienā pirms sacensību sākuma.

Apbalvošana: Tiek apbalvoti uzvarētāji, kā arī otrās un trešās vietas ieguvēji.

Pieteikumi: Iepriekšēji pieteikumi rakstiskā veidā iesniedzami pašvaldībā (Pērnavas ielā 4, Mazsalacā) vai pie sacensību galvenā tiesneša 14.07.2018. līdz plkst. 11.50. Pieteikumā jāuzrāda komandas nosaukums, katra dalībnieka uzvārds, vārds un dzimšanas gads, dzīvesvieta (pagasts, pilsēta), apliecinājums par veselības stāvokli. Dalībnieks piesakoties sacensībām apņemas ievērot šo nolikumu un sacensību vietas iekšējos kārtības noteikumus, kā arī piekrtīt sasniegto rezultātu publiskošanai (sacensību vietā, pašvaldības mājaslapā un pašvaldības avīzē).

PIETEIKUMS
2018.GADA SKAŅKALNES PAGASTA ATKLĀTAJAM ČEMPIONĀTAM VASARAS
VOLEJBOLĀ 4:4

KOMANDAS NOSAUKUMS _____

Nr.p.k.	Vārds, uzvārds	Dzimšanas gads	Deklarētā dzīvesvieta (pilsēta,pagasts)	Apliecinājums par sacensībām atbilstošu veselības stāvokli (paraksts)
1.				
2.				
3.				
4.				